**Break Deyimi**

break deyiminin genel biçimi şu şekildedir:

break;

break deyimi döngülerin içerisinde ya da switch deyimi içerisinde kullanılır. break deyimin tek başına kullanımında programın akışı break deyimine geldiğinde döngü sonlandırılır. Akış döngüden sonraki deyimle devam eder. Örneğin:

#include <stdio.h>

int main(void)

{

printf(“Sayilari girmeye baslayiniz?\n”);

int val;

int sum = 0;

for(;;){

scanf(“%d”,&val);

if(val == 0)

break;

sum += val;

}

printf(“Toplam : %d\n”,sum);

}

İç içe döngülerde içteki döngüdeki break deyimi yalnızca kendi döngüsünü sonlandırır. İçteki döngü içerisinde tek hamlede dıştaki döngünün de sonlandırılması isteniyorsa bayrak(değişken) değişken kullanılabilir. Örneğin:

#include <stdio.h>

#include <stdbool.h>

int main(void)

{

bool exitFlag = false;

for(int i = -12;i < 20;++i){

for(int k = 5;k < 20;++k){

if(i % k == 0){

exitFlag = true;

break;

}

printf(“(%d,%d)\n”,i,k);

}

if(exitFlag)

break;

}

}

break deyimi bir etiket ile kullanılamaz. Ancak bunun alternatifi olan başka bir deyim bulunmaktadır. Bu deyim de goto deyimidir. goto deyiminin genel biçimi aşağıdaki gibidir:  
<goto anahtar sözcüğü> <etiket ismi>;

goto deyimi çoklu döngülerden çıkmak için oldukça kullanışlı bir kontrol deyimidir. goto anahtar sözcüğü ile birlikte bildirilen etiket sonuna iki nokta konularak yazıldığı yere program akışının gelmesini sağlar. Örneğin:

#include <stdio.h>

int main(void)

{

for(int i = -12;i < 20;++i){

for(int k = 5;k < 30;++k){

if(i % k == 0)

goto EXIT\_LOOP;

printf(“(%d,%d)\n”,i,k);

} }

EXIT\_LOOP:

printf(“Program burdan devam ediyor\n”);

}

goto deyimiyle birlikte kullanılan etiketlerin yeterince uzunlukta ve okunabilirlik ve algılanabilirlik açısından tüm harfleri büyük olarak ve kelimeler arasında alttire(underscore) karakteri konularak bildirilmelidir.

**Anahtar Notlar:** goto deyiminin çoklu döngüler haricinde kullanımı tavsiye edilmez. Eğer programda tek bir döngü varsa bu durumda break deyiminin kullanımı kesinlikle daha iyi bir tekniktir.